VR

6. 프로젝트 일정  
 - 프로젝트 일정은 다음과 같습니다.  
 - 1개월: 기획 준비 및 요구사항 분석  
 - 2개월: VR 엔진 개발 및 테스트  
 - 3개월: 3D 그래픽 개발 및 테스트  
 - 4개월: 사운드 개발 및 테스트  
 - 5개월: 인터페이스 개발 및 테스트  
 - 6개월: 버그 테스트 및 릴리스 준비  
 - 7개월: 사용자 매뉴얼 작성 및 배포  
 - 8개월: 마케팅 및 프로모션  
 - 9개월: 사용자 이탈 방지 조치  
 - 10개월: 사용자 피드백 수집 및 분석  
 - 11개월: 솔루션 업데이트 및 추가 개발  
 - 12개월: 프로젝트 완료 및 사후 분석